Dames

Règles des prises.

- Les prises s'effectuent en avant et en arrière.
- Elles sont obligatoires (l'ancienne pratique du "soufflage" est abolie depuis 1910)
- Quand on peut prendre de différents côtés, on est tenue d'exécuter la prise qui comporte le plus grand nombre de pièce (c'est la prise majoritaire!)
- Si les prises sont égales, on prend où l'on veut
- Lorsqu'on peut prendre d'un coté une dame, de l'autre un pion, on n'est pas obligé de tenir compte de la qualité des pièces; on prend, donc, selon son intérêt, la dame ou le pion
- Si l'on peut prendre un même nombre de pièces, soit avec un pion , soit avec une dame, on prend à son gré avec le pion ou la dame.

Promotion du pion en Dame.

Un pion devient dame lorsqu'il atteint une case du fond; dans le camp adverse. Il est alors immédiatement couvert d'un second pion de sa couleur.
Si un pion, au cours d'une prise, franchit une case du fond sans s'arrêter, il demeure un pion. Il ne peut pas devenir dame "en passant".

La Dame peut parcourir toute une diagonale s'il n'y a pas d'obstacle.
La Dame prend tous les pions sur sa diagonale (quand ils sont séparés par des cases vides) et peut bifurquer sur d'autres diagonales quand il y a d'autre pion en prise.

Résultats de la partie.

La partie est gagnée:

- Lorsque l'adversaire abandonne, refuse de jouer ou de prendre ou de respecter les règles.
- Lorsqu'il perd toutes les pièces ou qu'elles sont immobilisées (blocage).

La partie est nulle:

- Lorsque les deux adversaires la déclare d'un commun accord.
- Lorsque le gain ne peut être démontré (il reste une ou plusieurs pièces imprenables).
- Lorsque la fin de partie, les deux adversaires répètent trois fois de suit les mêmes mouvements ou qu'une position se reproduit trois fois consécutives (navettes).